

## Aditivo para óleo

### Descrição

Suspensão coloidal de lubrificante sólido com base em sulfeto de molibdênio (MoS<sub>2</sub>) em óleo mineral. Esta suspensão forma em todas as superfícies de fricção e deslizantes uma película lubrificante de elevada resistência. Deste modo reduz-se o atrito, garante-se uma marcha mais suave dos grupos e é possível uma rentabilidade elevada do motor. Testado para turbo e catalisador.

### Características

- reduz o consumo de óleo e de combustível
- reduz o desgaste durante a rodagem e o funcionamento
- sem deposição
- máxima estabilidade térmica
- absolutamente permeável em filtros
- misturável com todos os óleos de motor à venda no mercado
- aumenta a suavidade de funcionamento
- excelentes capacidades de funcionamento de emergência

### Dados técnicos

Base	MoS <sub>2</sub> -Suspension
Côr / aspecto	schwarz / black
Teor de sólidos	~ 3 %
Densidade a 20°C	0,9 g/cm <sup>3</sup> DIN 51757
Ponto de inflamação	201 °C DIN ISO 2592
Ponto de fluidez	-20 °C DIN ISO 3016
Odor	charakteristisch / characteristic
Forma	flüssig / liquid
Viscosidade a 40°C	95 mm <sup>2</sup> /s

### Campos de utilização

Adicionar ao óleo lubrificante de motores, compressores, bombas, especialmente para motores de veículos (motores a gasolina e a gasóleo). É possível a mistura com todos os óleos para motores à venda no mercado.

### Utilização

Adicionar 5% de Oil Additiv ao óleo para motores (50 ml por litro de óleo). Em motocicletas com embraia-gens em banho de óleo, adicionar 2% (20 ml por litro de óleo). Pode ser adicionado ao óleo para motores a qualquer momento. Agitar antes de utilizar.



### Nota

**Em motocicletas com embraagem em banho de óleo, não ultrapassar a dosagem máx. de 2%!**

### Embalagens disponíveis

125 ml Lata chapa	8352 D-E-P
150 ml Lata chapa	20628 D-E-P
300 ml Lata chapa	2500 D-E-P
5 l Jerrycan plástico	3710 D-GB
60 l Bidão chapa	20606 D-GB

**A nossa informação baseia-se em estudos cuidadosos e pode ser considerada fiável, contudo só pode aconselhar sem compromisso.**